

# PROGRAMME DE FORMATION

## Fireworks

### **Objectifs**

Prise en main et utilisation avancée de Macromedia Fireworks. Conception, optimisation et exportation de graphiques web dynamiques.

### **Intervenant**

Alain HOFFER – Développeur Web  
• 7 années d'expérience de développement Web en entreprise  
• 5 années d'expérience de formateur en organisme de formation

### **Public**

Graphistes, webmasters, ou toute personne souhaitant créer et optimiser des applications interactives en tenant compte des contraintes du Web.

### **Pré-requis**

Une bonne connaissance de l'environnement informatique est nécessaire. La pratique d'un autre outil de création graphique est un avantage.

### **Moyens pédagogiques**

par stagiaire:  
1 Support de cours  
1 Ordinateur connecté ADSL

### **Déroulement**

Cette formation est agrémentée de travaux pratiques assurant l'assimilation de chaque nouvelle connaissance.

### **Evaluation**

Une évaluation de chaque stagiaire est effectuée par l'intervenant en fin de stage et une attestation de fin de stage est remise à chaque participant.

### **Durée**

2 jours

### **Horaires**

De 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

### **Modalités de règlement**

50% du montant de la formation à l'inscription  
50% au début de la session de formation

### **Conditions d'annulation**

En cas d'annulation d'une inscription par un participant dans un délai inférieur à 10 jours avant le début de la session, les sommes déjà engagées ne seront pas remboursées. AGENIA se réserve le droit d'annuler une session programmée. Dans ce cas, les participants peuvent soit reporter leur inscription à une autre session de leur choix, soit annuler leur inscription.

### **L'environnement**

- Démarrer avec Fireworks
- Panneaux
- Menus et palette d'outils
- Affichage

### **Réalisation d'un document graphique**

- Fonctionnement de Fireworks
- Création d'un document
- Calques
- Outils de sélection
- Création d'objets vectoriels
- Gestion des bitmaps

### **Modification des objets**

- Couleurs
- Modifier les objets
- Modifier les objets vectoriels
- Modifier les objets bitmap

### **Préparation d'objets pour le Web**

- Zone de référence / découpe
- Animation
- Eléments HTML
- Barre de navigation
- Menu contextuel

### **Exportation d'un document**

- Exportation

### **Productivité**

- Bibliothèques
- Automatisation des tâches
- Fireworks et Dreamweaver
- Fireworks et Photoshop
- Configuration de Fireworks